

آشنایی با زبانهای برنامه نویسی PLC

تهیه کننده: مهندس محمود زمانی

www.mahmoodzamani.ir

info@mahmoodzamani.ir

استاندارد IEC 61131-3

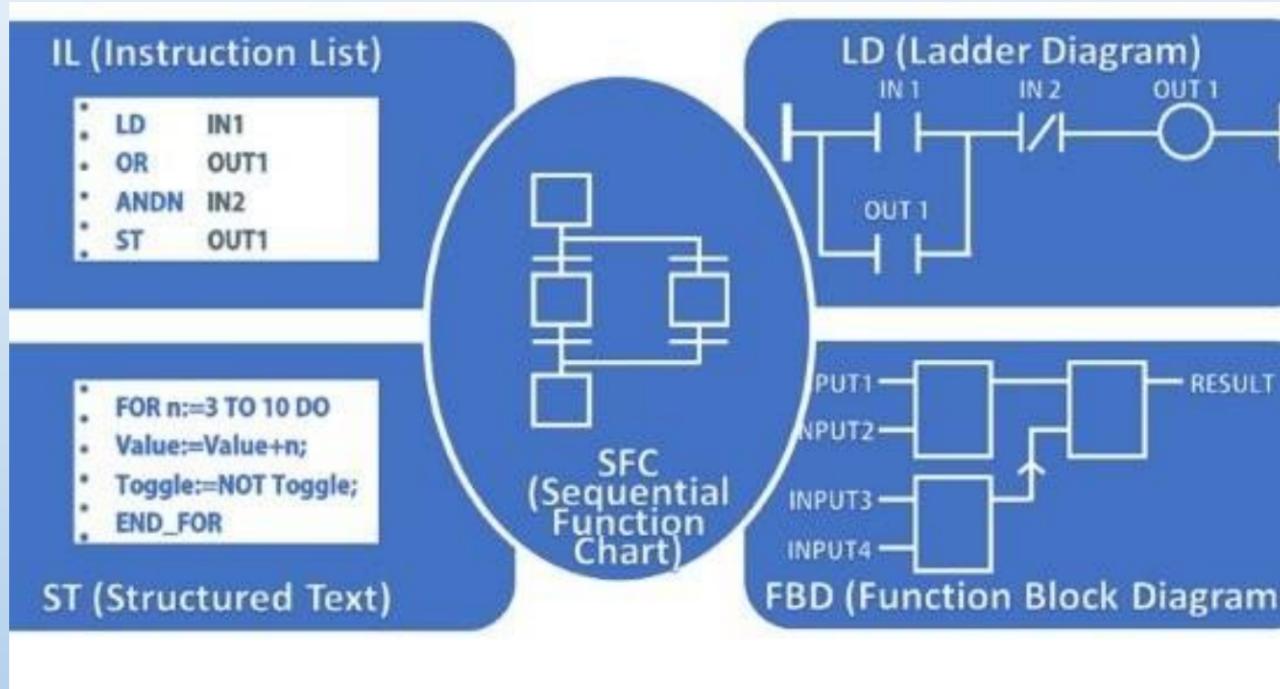
IEC:International Electrotechnical commission

کمیسیون بین المللی برق

استانداردی که زبانهای برنامه نویسی PLC را تعریف می کند.

IEC در سال ۱۹۹۴ ۱۹ شرکتهای سازنده PLC را ملزم به استفاده از ۵ زبان برنامه نویسی کرد.

۳ زبان به صورت گرافیکی
۲ زبان به صورت متئی



زبانهای گرافیکی حافظه بیشتری نسبت به زبانهای متئی اشغال می کند سرعت پردازش برنامه در زبانهای متئی بالاتر است.

نوشتن برنامه با زبانهای گرافیکی ساده تر و عیب یابی نیز راحت تر و سریعتر است.

1- IL

Instruction List

لیست دستور العمل

Network 1: Start & Stop for the Process

```

0001      A(
0002      O      "Start"
0003      O      "Main Marker"
0004      )
0005      A      "Stop"
0006      =      "Main Marker"
0007      =      "Motor_One"

```

Network 2: Second Motor

```

0001      A      "Main Marker"
0002      A      "Main Marker"
0003      FR     "First_TIMR"
0004      //-----
0005      L      s5t#10s
0006      SD    "First_TIMR"
0007      //-----
0008      L      "First_TIMR"
0009      T      "Tag_1"
0010      //-----
0011      A      "First_TIMR"
0012      =      "Motor_Two"
0013

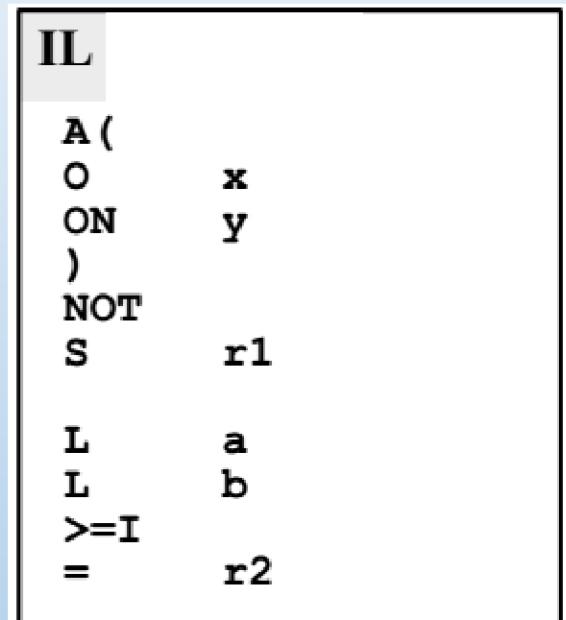
```

Network 3: Third Motor

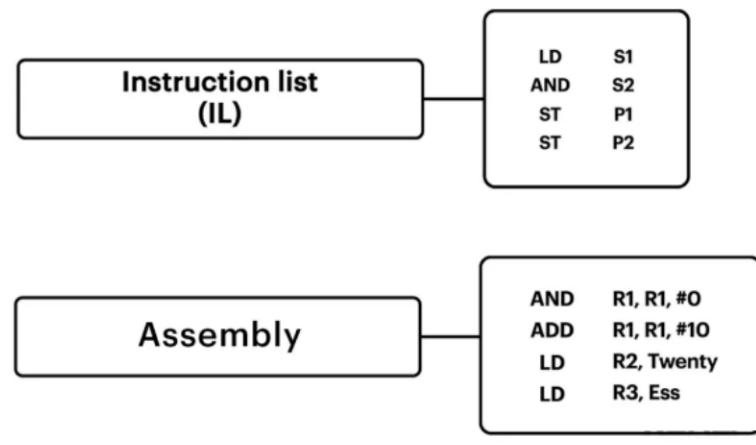
```

0001      A      "Main Marker"
0002      A      "Main Marker"
0003      FR     "Second_TIMR"
0004      //-----
0005      L      s5t#20s
0006      SD    "Second_TIMR"
0007      //-----
0008      L      "Second_TIMR"
0009      T      "Tag_2"
0010      //-----
0011      A      "Second_TIMR"
0012      =      "Motor_Three"
0013

```



یک زبان سطح پایین، به صورت متنی و مشابه زبان اسembلی است.



تعداد کاربرانی که از این زبان استفاده می کنند محدود است.

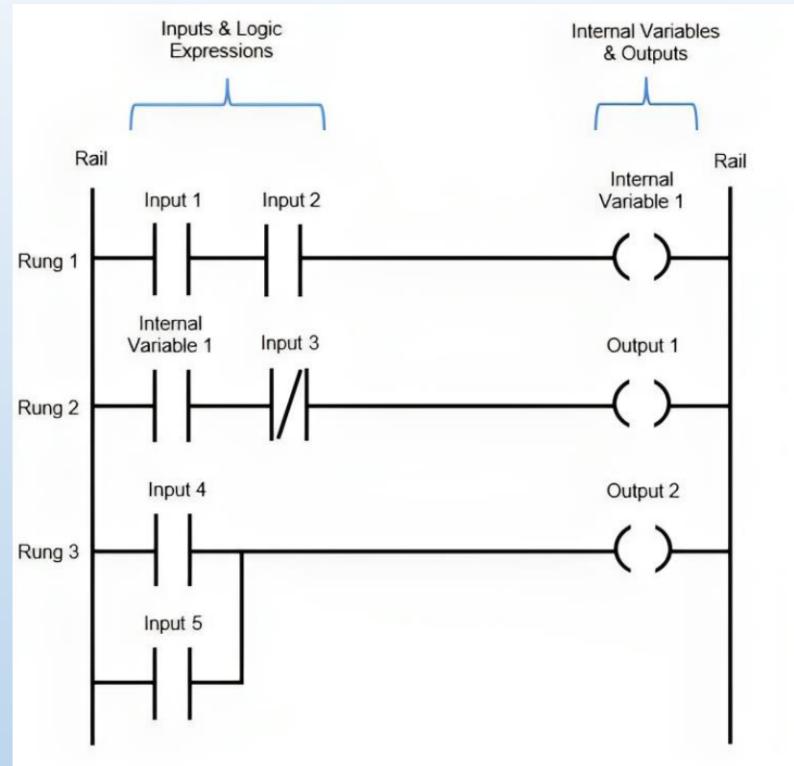
عیب یابی برنامه با این زبان مشکل است.

معادل زبان IL در PLC‌های زیمنس زبان STL (Statement List) است.

3- LD

Ladder Diagram

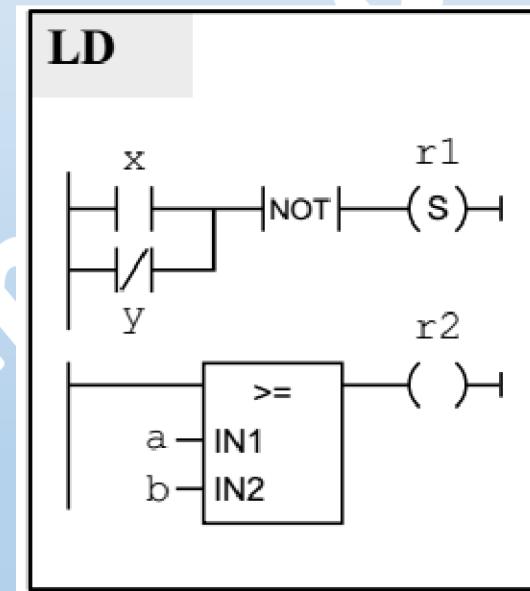
نمودار نرده‌بازی



یک زبان گرافیکی برای نوشتگی برنامه های PLC

یادگیری و درک آن آسان بوده و برای عیب یابی سریع بسیار مناسب است.

هر خط برنامه معادل یک پله است.



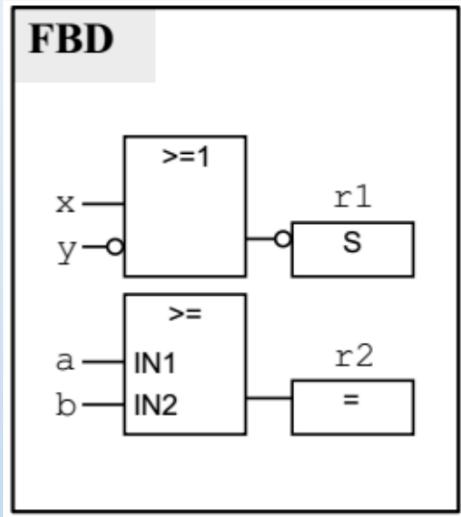
رایجترین زبان برنامه نویسی PLC ها به خصوص
برای تکنسین های برق که با مدارات رله ایی و
کنتاکتور آشنایی دارند است.

معادل این زبان در PLC های زیمنس زبان LAD است.

2- FBD

Function Block Diagram

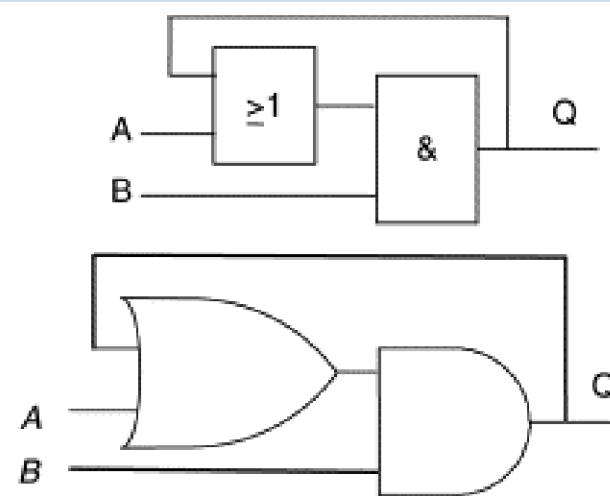
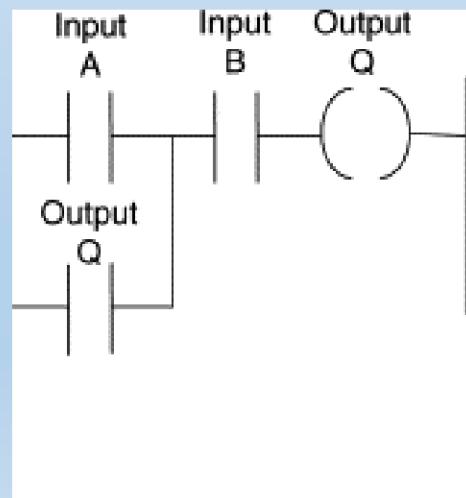
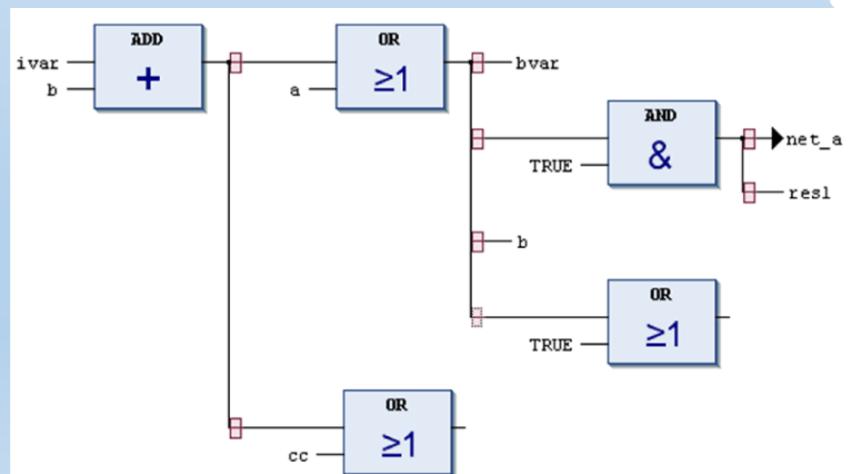
نمودار بلوک تابع



معادل این زبان در PLC‌های زیمنس زبان FBD می‌باشد.

این زبان به صورت گرافیکی است و دستورات آن به صورت بلوک‌هایی هستند که بر اساس منطق برنامه در کنار یکدیگر قرار می‌گیرند.

مزیت زبان FBD نسبت به LAD در این است که در زبان FBD می‌توان خروجیها را مستقیماً به ورودیها وصل کرد یا از خروجی به ورودی فیدبک گرفت.



4- ST

Structured Text

متن ساختاریافته

```

FUNCTION_BLOCK FB34

VAR_INPUT
    IN1: INT; //Input variable
    IN2: INT;
END_VAR

VAR_OUTPUT
    OUT1: INT; //Output variable
    OUT2: INT;
END_VAR

OUT1:= IN1 + IN2;
OUT2:= IN1 - IN2;

END_FUNCTION_BLOCK

DATA_BLOCK DB34 FB34 //Instance DB of FB34

BEGIN
END_DATA_BLOCK

```

```

1 IF #start = 1 THEN
2     //comment
3     "Max_nr" := #Array[0];
4     FOR #i := 1 TO 10 DO
5         // Statement section FOR
6         IF #Array[#i] > "Max_nr" THEN
7             "Max_nr" := #Array[#i];
8         END_IF;
9     END_FOR;
10 END_IF;
11

```

```

CASE Step OF
    FillTank:
        IF TankFull THEN
            MixTank_Entry();
            StartTime := TIME();
            Step := MixTank;
        ELSIF OverFlow THEN
            Alarm_Entry();
            Step := Alarm;
        ELSIF TIME()-StartTime > T#5S THEN
            TimeOut_Entry();
            Step := TimeOut;
        END_IF
    TimeOut:
        TimeOut_Active();
        IF Reset THEN
            TimeOut_Exit();
            Step := Idle;
        END_IF
    MixTank:
        IF TIME()-StartTime > MixTime THEN
            Step := EmptyTank;
        END_IF
    Alarm:
END_CASE

```

Steps Transitions Actions Jumps/Branches

معادل این زبان در PLC‌های زیمنس زبان (SCL) است.

یک زبان متنی و سطح بالا مشابه زبان C و پاسکال است.

برای پروسه‌هایی که نیاز به محاسبات ریاضی دارند مناسب است.

حافظه کمی اشغال کرده و سرعت پردازش برنامه بالاست.

ST

```

IF NOT(x = TRUE OR
y = FALSE) THEN
    r1 := TRUE;
END_IF;

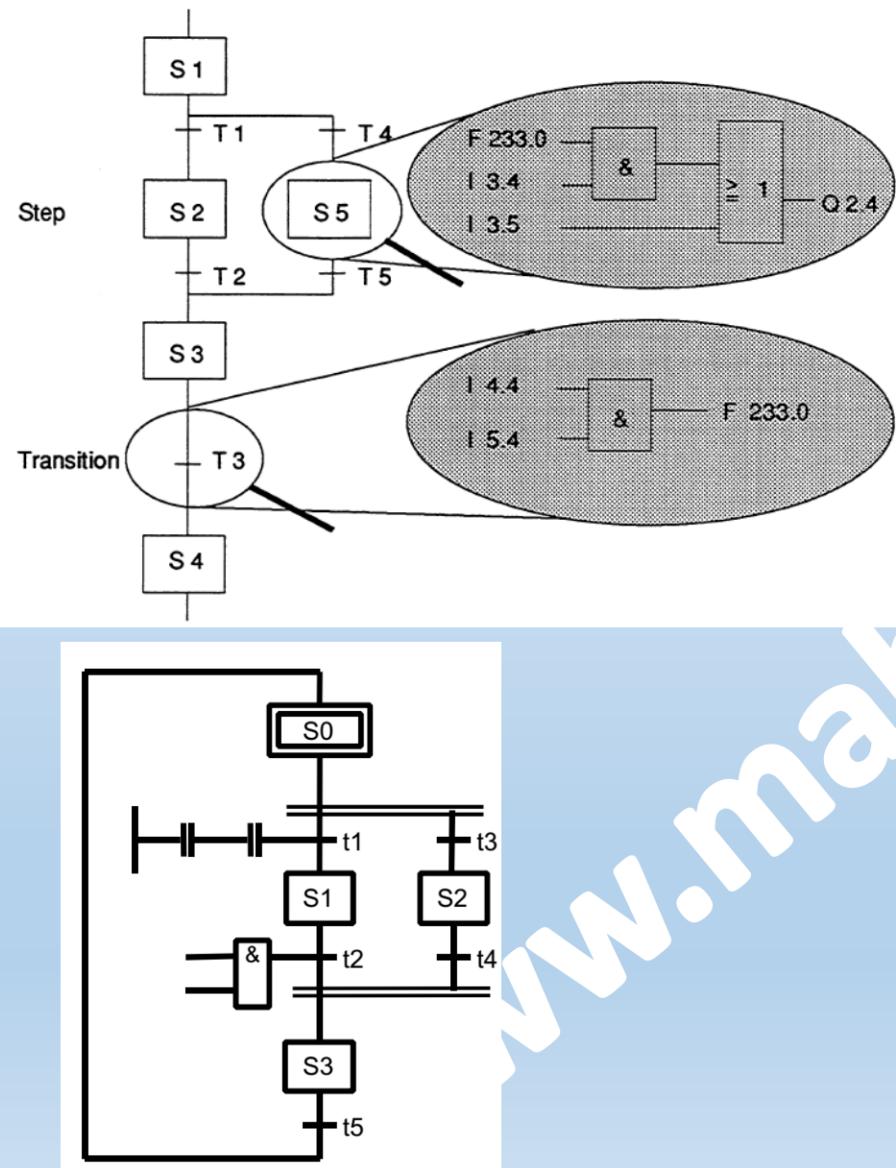
r2 := (a >= b);

```

نمودار توابع متوالی

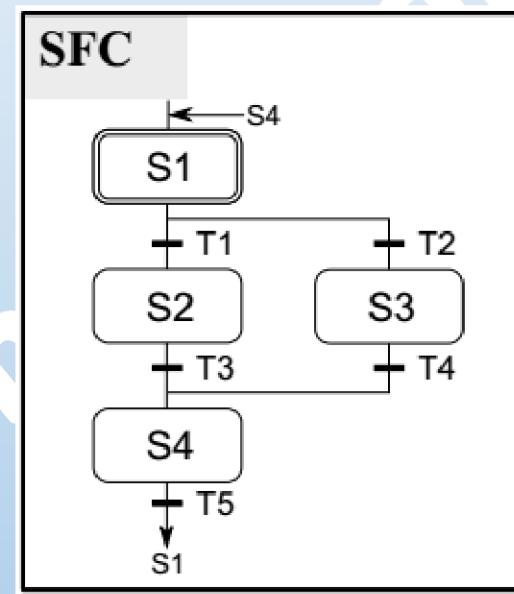
5- SFC

Sequential Function Chart



یک زبان گرافیکی مشابه فلوچارت است.

برای برنامه نویسی پروسه هایی که به صورت ترتیبی هستند مناسب است.



معادل زبان SFC در PLC های
زیمنس زبان Gragh می باشد.

